

Дидактическая игра

«Цепочка слов»

Цель: развитие умения определять первый и последний звук в слове.

Ход игры: игрок определяет последний звук в «стартовом» слове (в красном кольце), затем подбирает картинку, на которой название предмета начинается на данный звук. Таким образом, образуется цепочка.



