

Дидактическая игра «Спроси у светофора»

Цель: расширить и обобщить знания детей по ПДД

Задачи: учить различать дорожные знаки, закреплять правила дорожного движения.

Развивать внимание, память, скорость реакции, умение ориентироваться в пространстве.

Воспитывать желание пользоваться полученными знаниями в повседневной жизни.

Описание

Игра состоит из нескольких игровых полей.

В поле «Крути колесо» находится вращающийся барабан. Барабан разделен на секторы: «Собери картинку», «Дай ответ», «Отгадай загадку», «Пропусти ход», «Назови марку машины», «Выбери правильный ответ», «Верно-неверно», «Назови знак», «Спроси у светофора», «Бери жетон», «Отдай жетон», «Крути еще».

В поле «Жми» находится светофор, окошки которого при нажатии загораются. Можно изменять правила игры при использовании данного светофора. Вариант № 1: Если участник дал верный ответ, то ведущий нажимает зеленый. Если участник ответил неверно, то красный. Если же ответил неточно, то желтый. Вариант № 2: Если играют три команды, то у каждой будет свой цвет. Если команда красных ответила неверно или затрудняется с ответом, то имеют право ответить команды соперников. Та команда, которая первой готова будет ответить на вопрос, должна будет нажать на свой цвет.

В поле «Собери картинку» находится шесть кармашек с разрезными картинками. На картинках изображены знаки дорожного движения. Картинки разрезаны на несколько частей. Игроку или команде предлагается собрать картинку. Ведущий (воспитатель) может сам контролировать уровень сложности данного задания, в зависимости от возраста или умений игроков, так как картинки в данном игровом пособии разрезаны на три, четыре и пять частей.

В поле «Викторина» находятся кармашки со следующими заданиями:

«Спроси у светофора» Игроку или команде показывают карточку с изображением знака дорожного движения. Ведущий зачитывает вопрос. Что

это за знак? Где устанавливается этот знак? Чего стоит опасаться, когда видишь этот знак? И др. Игроку нужно дать верный ответ.

«Выбери правильный ответ» Игроку или команде предлагаются вопросы по правилам дорожного движения с тремя вариантами ответов. Соответственно нужно выбрать правильный ответ

«Верно-неверно» Здесь игрок должен ответить на вопрос верно ли данное утверждение. Например: Правда ли, что существуют надземные пешеходные переходы? Правильно ли, что человека, который ведет машину, называют пешеходом? Верно ли, что желтый сигнал светофора носит предупредительный характер? И др.

«Дай ответ» Участникам игры предлагается дать ответ на вопросы по правилам дорожного движения. Например: Какой инструмент помогает регулировщику в его работе?(жезл) Каким машинам можно ездить на красный свет? Назовите хотя бы одну (машины скорой помощи, полиция, пожарная, гор.газ)

«Назови марку машины» Участникам игры предлагается изображение автомобиля с его логотипом. Игрок должен угадать марку машины.

Отгадай загадку Игрокам предлагаются загадки по ПДД, о спецтранспорте и др.

«Назови знак» Участнику предлагаются крупные картинки с изображением дорожных знаков. Ответ засчитывается, если игрок верно называет знак. При желании можно усложнить задание. Играющий должен кратко рассказать, что означает этот знак.

Правила игры

В игру можно играть командой(2-3 команды), а можно и каждый сам за себя(3-4 человека).Игрок вращает барабан. На барабане находятся секторы с заданиями. Все задания описаны выше. Игрок(команда) выполняет свое задание и передает ход следующему игроку. Дополнительно на барабане присутствуют секторы «Пропусти ход», «Бери жетон», «Отдай жетон», «Крути еще». Они вносят некий сюрпризный момент в игру. За каждое верно выполненное задание игрок получает жетон. В конце игры жетоны подсчитываются. Победителем считается игрок(команда), набравший наибольшее количество жетонов.

Данное игровое пособие позволяет в веселой и непринужденной форме закрепить изученные ранее правила дорожного движения. Игра очень компактна и легко превращается в небольшую папку.